**Паспорт модуля 1: Инициализация**

Название модуля: MainWindow (конструктор)

Описание:

Конструктор главного окна приложения. Инициализирует компоненты, устанавливает начальное состояние текстового поля и настраивает таймер для регулярного обновления графика влажности.

Входные параметры: Нет

Выходные данные:

Начальная установка tbP.Text в "0"

Запуск таймера с интервалом 1 секунда

**Паспорт модуля 2: UpdateGraph**

Название модуля: UpdateGraph

Описание:

Метод, вызываемый при каждом срабатывании таймера. Генерирует новое значение влажности, добавляет его в список, вычисляет среднее значение влажности и обновляет отображение на экране.

Входные параметры:

object sender: источник события

EventArgs e: аргументы события

Выходные данные:

Обновленные значения средней и текущей влажности, добавленные в соответствующие представления.

**Паспорт модуля 3: Draw**

Название модуля: Draw

Описание:

Метод для рисования графика влажности на экране. Обновляет изображения, отображая линии, представляющие изменения влажности во времени.

Входные параметры: Нет

Выходные данные:

Изображение графика на основе данных о влажности (линии, метки) добавляется в элемент управления Graphik.

**Паспорт модуля 4: btnPause\_Click**

Название модуля: btnPause\_Click

Описание:

Обработчик события клика по кнопке паузы. Управляет состоянием таймера (остановка/повторный запуск)

Входные параметры:

object sender: источник события

RoutedEventArgs e: аргументы события

Выходные данные:

Изменение текста кнопки и состояния таймера в зависимости от текущего состояния.

**Паспорт модуля 5: AddHumidityLabel**

Название модуля: AddHumidityLabel

Описание:

Метод для добавления метки с показателем влажности на график. Размещает метку в соответствующей позиции.

Входные параметры:

double x: координата по оси X

double y: координата по оси Y

double humidity: значение влажности для отображения

Выходные данные:

Метка с значением влажности добавляется в элемент управления Graphik.